

Materiali online

CAP. 2:	ATTIVITÀ DI SFONDO	
	• Cartamodello dei burattini: Puc e Pec	3
CAP. 3:	ATTIVITÀ ESPLORATIVA	
	• Cartamodello del burattino: gufo Socrate	7
	• Sagome delle foglie delle virtù	11
CAP. 4:	ATTIVITÀ TRASVERSALE	
	• Sagome delle foglie per il “Fogliario delle virtù”	12
CAP. 5:	I ATTIVITÀ	
	• Cartamodello del burattino: asino Alcibiade	13
	• Cartamodello del burattino: scoiattolo Teeteto	17
	• Sagome dei cinghiali	22
	II ATTIVITÀ	
	• Cartamodello del burattino: marmotta Santippe	25
	• Cartamodello del burattino: stambecco Lachete	29
	III ATTIVITÀ	
	• Vignette: “La volpe e la gallina”	33
	IV ATTIVITÀ	
	• Tredici immagini per il gioco “Carte-azioni coraggiose per lo scoiattolo Teeteto”	37
CAP. 6:	I ATTIVITÀ	
	• Cartamodello del burattino: marmotta Santippe	25
	• Cartamodello del burattino: stambecco Lachete	29
	II ATTIVITÀ	
	• Cartamodello del burattino: gufo Socrate	7
	• Cartamodello del burattino: scoiattolo Teeteto	22
	III ATTIVITÀ	
	• Vignette: “Santippe e le more del bosco”	50
CAP. 7:	I ATTIVITÀ	
	• Cartamodello del burattino: anatra Andromaca	54
	• Cartamodello del burattino: lontra Euridice	58
	II ATTIVITÀ	
	• Cartamodello del burattino: asino Alcibiade	13
	• Cartamodello del burattino: mucca Cloe	62
	III ATTIVITÀ	
	• Vignette: “Lo stambecco Lachete si rompe un corno”	66
	IV ATTIVITÀ	
	• Vignette: “Il picnic alla rupe Olimpia”	71
	V ATTIVITÀ	
	• Otto immagini per il gioco “La scala del rispetto” (per il puzzle)	74
	• Otto immagini per il gioco “La scala del rispetto” (per il cartellone della scala)	82
	• Sagome delle foglie del rispetto	86

Materiali online

CAP. 8:	I ATTIVITÀ	
	• Cartamodello del burattino: stambecco Lachete	29
	• Cartamodello del burattino: gufo Socrate	7
	II ATTIVITÀ	
	• Cartamodello del burattino: merlo Timeo	87
	• Cartamodello del burattino: stambecco Lachete	29
	• Cartamodello del burattino: scoiattolo Teeteto	17
	III ATTIVITÀ	
	• Vignette: “I doni per ciascuno”	91
	IV ATTIVITÀ	
	• Dieci immagini per il “Memory dei diritti”	95
	V ATTIVITÀ	
	• Cinque immagini per il gioco “Ripariamo i danni!”	105
CAP. 9:	ATTIVITÀ CONCLUSIVA	
	• Cartamodello del burattino: gufo Socrate	7
	• Cartamodello del burattino: asino Alcibiade	13
	APPENDICE	
	• Diploma finale da personalizzare	110
ULTERIORI MATERIALI		
	• Sagome a colori degli 11 personaggi del Bosco delle virtù	111
	• Sagome contorno nero degli 11 personaggi del Bosco delle virtù	122